simon.lernia@gmail.com

9/12

**Bugg** - fel där programmet kraschar.

**Defekt** - ett fel i färdig version. Semantiskt (logiskt) fel,

emot det beställaren hade önskat sig.

**Testtekniker.**

Automatiskt eller manuellt:

- Manuell testare kollar manuellt ..vilka funktioner finns, är viktiga osv?

- Automatiskt görs av en dator, kan kontrollera saker på tid, flera gånger etc.

Är det lönsamt att automatisera?

Ja i regel vid större projekt.

**Funktionell testning:**

Att testa en produkt genom att göra det som den är tänkt att göra, på rätt sätt.

Baseras på input/output.

**Nonfunctional testning:**

Testar kvalitet nätverkshastigheter.. Handlar inte om funktionalitet utan mer design och kvalitet.

**Systemtestning:**

Testar funktionalitet.

**End-to-end:**

Testar hela applikationen, hela systemet i real world scenario.

**Usability testing:**

Små knappar, liten text osv? Användargränssnittet, också utifrån målgrupp.

**Sanity check:**

Snabbt test av ett program, i slutstadiet för att se om programmet är redo för ytterligare test. Basfunktionalitet.

**Performance testing:**

Nätverkshastigher och användarvolymer. Prestandatest på funktioner som systemet har.

**Load test:**

Blandas ihop med performancetest. Testar hur och när ett system beter sig konstigt, hur agerar ett system under dåliga förhållanden.

**Stresstest:**

Belastar systemet utöver kravspecifikation.

**Security testing:**

Kollar säkerhet, hur lätt/svårt att hacka? Krav på lösenord etc.

**Regression testing:**

Test inför efterföljande version. Att tidigare funktionalitet upprätthålls.

**Enhetstestning, Unit-testing:**

Bryter ner program i funktioner och testar dem. Görs ofta av programmerare snarare än testare.

**Black box testing:**

"blint testande". Tillgång till programmet men inte källkoden. Funktionell testning, ser vad programmet tar in och spottar ut. Beteende.

**White box testing:**

Liknande black box men med tillgång till källkod, klasser osv. Kan testa på unit-nivå.

**Compatibility test:**

Fungerar produkten för olika hårdvaror, os, kompatibilitet på olika plattformar.

**Acceptance testing:**

I slutskedet av utveckling. Kund får gå igenom produkten och se så den uppfyller kravspecifikation.

**Alpha testing:**

Test under alfaperioden av versionen, alltså i slutskedet. I regel in house test internt.

Beta testning:

Efter alfa, i regel period av testning av slutanvändare. Vissa struntar i beta och släpper produkt innan betatest.

**Integration testing:**

Testa grupper av komponenter, se att allt hänger ihop genom att anropa moduler. Kolla så att viss indata ger riktig output. Ofta i samband med sammanslagning av system, se så de samverkar och hänger ihop.